

## 大会参加要項

応募期間	2019年03月19日(火)～04月14日(日)23:59まで
エントリー方法	FISE広島公式HPからエントリーとなります。
	本大会のエントリーはプレイヤーの当日欠席に対応するため、10名のリザーブ枠（繰り上げ枠）を設けています。
	64名以上のご応募をいただいた場合、審査及び抽選の上、当選者の方とリザーブ枠の方だけにご案内メールを送付させていただきます。
	定員に達しなかった場合は、当日枠もご用意しております。当日、先着順で受け付けいたします。
トーナメント形式	本大会は国内外問わず誰でも参加可能なオープントーナメントです。
	予選トーナメント、決勝トーナメントともに、ダブルエリミネーション方式となります。
	各選手はウィナーズブラケットからスタートし、一度負けるとルーザーズブラケットへと移動。そこで負けると敗退となります。
	予選トーナメントでは4名の決勝トーナメント進出者を決定いたします。
	予選トーナメントの初期配置については、同じ地域の選手同士が当たりにくいよう、調整を行います。
	決勝トーナメントは、予選トーナメントを勝ち上がった4名と、主催者招待選手4名の合計8名で行います。
	決勝トーナメントは、予選トーナメントの勝敗状況に関わらず全員がウィナーズサイドからスタートし、ダブルエリミネーション方式で優勝、準優勝、3位を決定いたします。
決勝戦はウィナーズブラケットで勝ち上がった選手とルーザーズブラケットで勝ち上がった選手が試合を行います。ウィナーズブラケット側の選手は1回勝利すれば優勝となりますが、ルーザーズブラケット側の選手が優勝するためには2回勝利する必要があります。	
参加資格	大会開催日時点で、中学生以上であること。尚、20歳未満の未成年の参加者は親権者の同意書をご持参ください。 同意書は追って参加者にメールでお送りいたします。 国籍は不問です。
参加規約	「FISE HIROSHIMA eSPORTS Battle」（予選トーナメント及び決勝トーナメントを含み、以下「本大会」といいます）にエントリーするには、一般社団法人日本アーバンスポーツ支援協議会、一般社団法人アーバンスポーツ大会組織委員会（以下、主催者といいます）が定める大会参加規約及び個人情報の取扱いに関するプライバシーポリシーに同意いただく必要があります。本大会にエントリーされた時点において、応募者は以下の大会参加規約、プライバシーポリシー及び公式規定に同意したこととなります。本大会のプライバシーポリシーについては、下記よりご確認ください。

## 大会規約および注意事項

禁止事項	以下の行為を禁止事項とします。
エントリー	反社会的勢力に所属している、または関与している方の参加。
	エントリー情報に意図的な虚偽内容の入力、公序良俗に反する表現をする行為。
	同一のトーナメントに意図的に重複してエントリーを行い、運営に影響を与える行為。
	大会参加権を第三者に譲渡、売買、貸与する行為。
会場内	指定されたエリア以外での飲食や喫煙、各種ハラスメント行為や不適切な言動・行動、賭博に類する行為、 公序良俗・モラルに反すると認められる行為全般。
	相手に、意図的に負けるよう働きかける行為。
対戦中	ゲーム機器の意図的な破損、電源オフやケーブル引き抜きなど、無断で対戦を中止にする行為。
	対戦中に大声を発したり騒いだりして試合進行に影響を与える行為。
	その他、主催者が独断により不適切とみなした行為。
大会参加	指定された対戦時間に、対戦場所に集合しない、または遅刻する行為。
	大会の進行や運営を意図的に妨害するような行為。
	運営スタッフ、進行スタッフの指示に従わない行為。
	スタッフとして参加する場合、FISE HIROSHIMA eSPORTS Battleの運営情報、および知りえた機密情報を実行委員会の許諾なく開示すること。 そのほか、大会規約に反する行為全般。
ペナルティ	上記規約に違反していると実行委員会側で判断した場合、ペナルティを与えることがあります。
	違反者に課されるペナルティは、タイトルの剥奪、賞金や賞品の剥奪、エントリーの無効、出場禁止などを含みます。
	実行委員会が与えるペナルティは、違反内容や程度、大会に与える影響の度合いによって、主催者が判断致します。
免責事項	当サイト上で掲載されている情報は、間違いのないよう注意しておりますが、掲載情報を利用、拡散、転用するなどした結果として損害が発生したとしても、一般社団法人日本アーバンスポーツ支援協議会、一般社団法人アーバンスポーツ大会組織委員会（以下、主催者といいます）は一切責任を負いません。
	天災、事故、法律の変更等、不可抗力の事態が発生した場合、断りなく大会日程（延期/中止など）や大会内容（賞金提供の中止など）が変更になる場合がありますが、主催者は一切の責任を負いません。また、その際の交通費・宿泊費等の個人費用に関しては補償いたしません。
	主催者の責によることなく大会期間中に参加者が怪我した場合、および怪我をさせた場合のいずれも、一切の責任を負いません。
	主催者は、参加者その他の参加者その他の第三者との間で発生した紛争について、一切の責任を負いません。
肖像権および個人情報の取り扱いについて	ソフトウェアやゲームサーバ等の不具合によって、参加者が失格、あるいは本大会参加に関して不利な状況が発生したとしても、主催者は一切責任を負わないものとします。
	主催者は、参加者がエントリー受付時に登録した個人情報及び選手名、年齢、参加者の肖像を含む情報に関して、収集した情報を大会運営/広報を目的として利用します。
その他注意事項	大会期間中および大会後において、主催者および大会関係者、各種メディアによって参加者の画像および映像が撮影され、ウェブサイト、広報物、紙媒体、放送含む各種メディアに掲載されることがあります。参加者はエントリーをもってこれを承諾したものとします。
	大会には無料で参加いただけますが、会場までの交通費・宿泊費等の個人費用については、参加される方のご負担とさせていただきます。
	慢性疾患をお持ちの方や妊娠中の方は、ご自身の責任においてご参加ください。
	会場では、スタッフが荷物チェックをさせていただきます場合があります。
	会場では、大会参加にあたりスタッフが年齢確認、および本人確認をさせていただきます場合があります。あらかじめご了承ください。年齢、およびご本人様であることが確認できる身分証明書（免許証、パスポート、健康保険証、顔写真付き学生証など）をお持ちください。
会場内での撮影、録音は、人物を対象とする場合、必ず被写体の方へ事前に許可をお取りいただけますよう、ご協力をお願いいたします。ただし、被写体の方への事前の許可が得られない場合、また撮影・録音が禁じられている場所からのSNS、動画配信サービス等への掲載はおやめください。	
当ページの掲載内容や条件は、予告なく変更する場合があります。あらかじめご了承ください。	

## 試合の流れ・ルール

<b>プレイサイドの選択</b>	トーナメント表にて、上に記載されている選手が1P側、下に記載されている選手が2P側となります（選手双方の合意があるならばその限りではありません）。
<b>キャラクターの選択</b>	対戦開始前に使用キャラクターを審判に申告してください。
<b>対戦</b>	直前の試合に勝ったプレイヤーは、続けて同じキャラクターを使用してください。
	直前の試合に負けたプレイヤーは、キャラクターとステージの変更が可能です。
	いずれかのプレイヤーが規定数の試合を勝利すれば終了となります。
	対戦終了後、双方のプレイヤーはその結果を審判に報告/確認してください。
	BATTLE後に敗北したプレイヤーはキャラクター及びVトリガーを変更することができます。
	勝利したプレイヤーはキャラクターの変更はできませんが、Vトリガーの変更は可能です。
	BATTLE後に敗北したプレイヤーは、勝利プレイヤーのVトリガー選択を待つことができますが、無視して決定することも可能です。ただしその場合勝利プレイヤーが選択したVトリガーに対して異議を唱えることはできません。
<b>総合ルール</b>	集合時間に遅れた場合は失格となります。
	タイトルごとの追加ルールに明記されていない限り、どのタイトルも開催時点での最新バージョンを使用し、デフォルト設定にて試合を行います。
	ゲーム内のコントローラセッティングは、自由に変更可能です。
	連射機能を始めとする、コントローラ側のマクロ機能は使用禁止です。
	ポーズやPSボタン、コントローラトラブルでゲームが中断された場合、中断をした側がラウンドを失います。
	不慮のトラブル発生時は、可能な限り状況を再現したうえで再開します。
	セット終了後、60秒以内に次のセットをスタートするものとします。
	ダブルK.O.が発生してDRAWとなった場合、同条件で再試合を行います。
	持ち込み機器：PlayStation®による正規ライセンス品アーケードスティックコントローラーおよびゲームパッドの持ち込みを認めます。
	会場ではゲームコントローラーを用意していません。参加者は必ず自分の使用するコントローラーをご持参ください。
	PlayStation 4用ワイヤレスコントローラは、DUALSHOCK4のみ使用可能です。ただし、試合終了直後にペアリングの解除をしなかった場合、失格の対象となります。
	変換器の使用について。Brook社製の変換器は使用可能です。「Cronus Max Plus」および「Titan One」は禁止とします。
	非純正コントローラについて。自作のものを含め、使用を認めます。ただし、基板上で複数のスイッチを結線することは禁止とします（自分のコントローラが使用可能か不明な場合は、事前に運営チームに確認をお勧めします）。

※これらのルールは、トーナメントを公平かつスムーズに進行するためのものです。ただし、予期しない状況では特別な対応が必要な場合もあります。そのため、これらのトーナメントルールは予告なく変更される場合があります。

<b>バージョン</b>	PlayStation 4版「ストリートファイターV アーケードエディション」
<b>ゲーム設定</b>	予選・決勝通して99秒、2ラウンド先取設定のVS MODEによる2試合先取制
<b>ステージ</b>	「RANDOM」にて決定。ただし、「The Grid」「Kanzuki Beach」「Skies of Honor」「Flamenco Tavern」が選択された場合は、再度選択する。
<b>注意事項</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>・R・ミカの職業コスチューム「ボンボン」の使用は禁止とします。</li><li>・レガシーコントローラは使用不可とします。</li><li>・ヘッドホンは主催者側で用意いたします。</li></ul>

## 当日スケジュール

<b>大会受付 (予定)</b>	4月21日（日）9:00～10:00（事前エントリー者向け） ※10:00時点で受付にお越しにならない場合は、棄権とみなします。
<b>当日エントリー受付 (予定)</b>	4月21日（日）9:50～10:20（参加枠が空いている場合のみ先着）
<b>開催時間</b>	予選トーナメント 10:30～12:30 / 決勝トーナメント 15:30～18:00 ※試合時間は、前後することがございます。 ※決勝戦終了後、表彰式及び記念撮影を予定しております。（18:05～18:30）
<b>賞金</b>	優勝チーム：30万円 準優勝チーム：10万円 3位チーム：5万円
<b>記念品</b>	決勝終了後に、予選出場を含む全出場者で写真撮影を行います。 撮影に参加いただいた方には大会記念Tシャツをお配りいたします。撮影に参加された方のみへのお渡しになります。予めご了承ください。

## 個人情報取扱い同意書

当協議会はおお客様の個人情報をお預かりすることになりますが、そのお預かりした個人情報の取扱いについて、下記のように定め、保護に努めております。

### 【利用目的】

- 1)各種お問い合わせに対する回答を行うため
- 2)サービス、催し物のご案内のため

### 【第三者への提供】

当協議会は法律で定められている場合を除いて、お客様の個人情報を当該本人の同意を得ず第三者に提供することはありません。

### 【個人情報の取扱い業務の委託】

当協議会は事業運営上、お客様により良いサービスを提供するために業務の一部を外部に委託しており、業務委託先に対してお客様の個人情報を預けることがあります。この場合、個人情報を適切に取り扱っていると認められる委託先を選定し、契約等において個人情報の適正管理・機密保持などによりお客様の個人情報の漏洩防止に必要な事項を取決め、適切な管理を実施させます。

### 【個人情報提出の任意性】

お客様が当協議会に対して個人情報を提出することは任意です。ただし、個人情報を提出されない場合には、当協議会からの返信やサービスを実施ができない場合がありますので、あらかじめご了承ください。

### 【個人情報の開示請求について】

お客様には、貴殿の個人情報の利用目的の通知、開示、内容の訂正、追加又は削除、利用の停止、消去及び第三者への提供の停止を要求する権利があります。詳細につきましては下記の窓口までご連絡ください。

### お問合せ先

日本アーハンスポーツ支援協議会個人情報問合せ窓口

E-MAIL [info@jusc.jp](mailto:info@jusc.jp)